



ANIMAÇÃO GRÁFICA OU VÍDEO

1. Objetivo

- 1.1. Desenvolver uma animação gráfica ou vídeo sobre o tema **Copa do Mundo de 2014**.

2. Das Regras

- 2.1. A duração da animação ou vídeo deverá ser de no mínimo 3 min e máxima de 5 min.
- 2.2. Poderá ser utilizado qualquer software na criação do vídeo ou animação.
- 2.3. Não é permitido usar imagens com direitos autorais sem o consentimento do autor.
- 2.4. Para esta tarefa as equipes somarão os pontos de acordo com a classificação descrita no documento de regras gerais item 4.4.
- 2.5. Em hipótese alguma será permitida a participação de terceiros na tarefa, sob pena de desclassificação da equipe.

3. Da Entrega e Apuração dos Resultados

- 3.1. A entrega deverá ser realizada por um integrante da equipe no dia 30/08/2013 às 19 h para o prof. Gustavo Kyoshi.
- 3.2. O vídeo ou animação deverá ser entregue em formatos de vídeo como .avi, .wmv ou .flv.
- 3.3. Cada equipe deve indicar um representante para fazer uma breve apresentação ressaltando as ideias e as ferramentas utilizadas na criação, no dia 30/08/2013 a partir das 19 h.

3.4. O julgamento desta prova será no momento da apresentação por uma banca.

4. Das Disposições Finais

4.1. Os casos omissos a esse documento serão julgados pela comissão organizadora do evento.